

<http://www.cnblogs.com/2050/p/3877280.html>

viewport:视区

- `<meta name="keywords" content="...">` 和 `<meta name="description" content="...">` 提供给搜索引擎使用

手机浏览器是把页面放在一个虚拟的"窗口" (viewport) 中，通常这个虚拟的"窗口" (viewport) 比屏幕宽，这样就不用把每个网页挤到很小的窗口中 (这样会破坏没有针对手机浏览器优化的网页的布局) ，用户可以通过平移和缩放来看网页的不同部分

meta viewport 有6个属性(暂且把content中的那些东西称为一个个属性和值)，如下：

width	设置 <i>layout viewport</i> 的宽度，为一个正整数，或字符串"width-device"
initial-scale	设置页面的初始缩放值，为一个数字，可以带小数
minimum-scale	允许用户的最小缩放值，为一个数字，可以带小数
maximum-scale	允许用户的最大缩放值，为一个数字，可以带小数
height	设置 <i>layout viewport</i> 的高度，这个属性对我们并不重要，很少使用
user-scalable	是否允许用户进行缩放，值为"no"或"yes"，no 代表不允许，yes代表允许

第二、每个移动设备浏览器中都有一个理想的宽度，这个理想的宽度是指css中的宽度，跟设备的物理宽度没有关系，在css中，这个宽度就相当于100%的所代表的那个宽度。我们可以用meta标签把viewport的宽度设为那个理想的宽度，如果不知道这个设备的理想宽度是多少，那么用device-width这个特殊值就行了，同时initial-scale=1也有把viewport的宽度设为理想宽度的作用。所以，我们可以使用

```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
```

`width=device-width` : 页面宽度等于视口宽度, `initial-scale=1` 页面不缩放,

来得到一个理想的viewport (也就是前面说的ideal viewport) 。

也可以这样写 : `<meta name="viewport" content="initial-scale=1">`

缩放是相对于 ideal viewport来进行缩放的, 当对ideal viewport进行100%的缩放, 也就是缩放值为1的时候, 得到了 ideal viewport

分辨率越大, 1px的css像素代表的物理像素就越大; 用户缩放一倍, 1pxcss像素代表的物理像素减小一倍; 用户增大一倍, 1pxcss像素代表的物理像素增大一倍

layout viewport 浏览器网页区域

visual viewport 浏览器可视区域的宽度的

ideal viewport 先不需要用户缩放和横向滚动条就能正常的查看网站的所有内容; 第二, 显示的文字的大小是合适